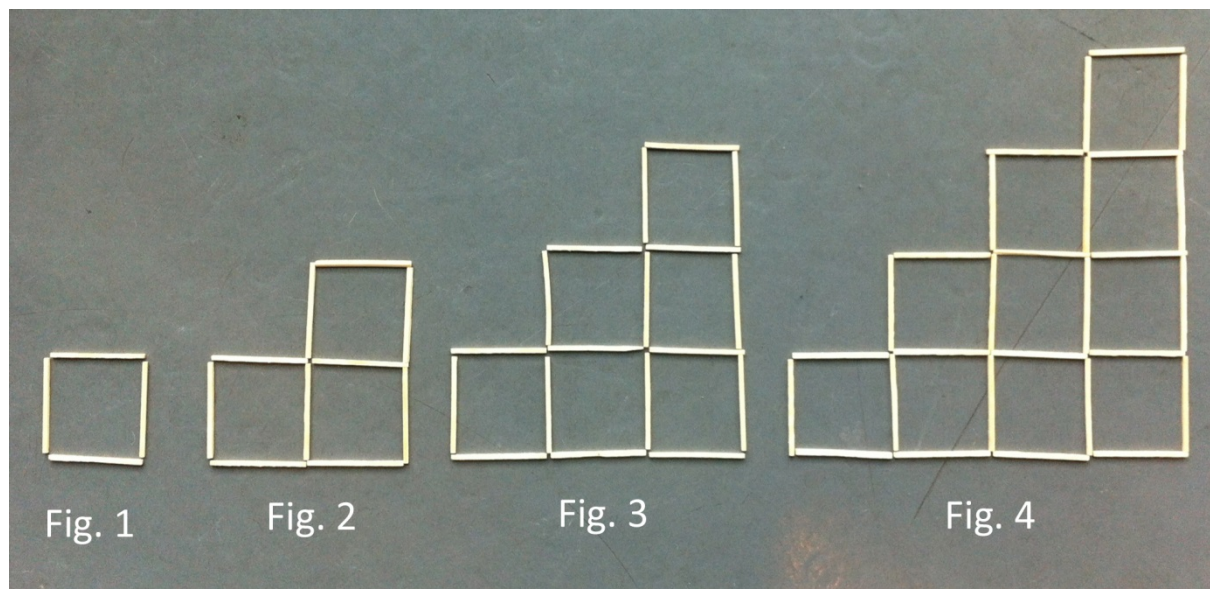


# Pinnetrapp

Tegningene viser en figur som kan utvides i det uendelige.



## A FAGLIG RAPPORT

Dere skal undersøke

- omkretsen til figurene målt i antall pinner
- antall pinner som trengs til hver figur

Finn en sammenheng mellom figurnummeret og antall pinner både til omkretsen og hele figuren.

- Løs oppgaven på så mange ulike måter dere kan.
- Lag en felles faglig rapport som gir en grundig forklaring på hvordan dere kom fram til de ulike løsningene.
- Sammenlikn løsningene. Hva er likt, hva er forskjellig?
- Hvilken metode synes dere er mest effektiv? Begrunn svaret deres.

## B UTSTILLING OG PRESENTASJON

- Lag en oppgave med **enten** to- eller tredimensjonale figurer som vokser etter et bestemt mønster.
- Finn ett mønster i natur, kunst, klesdesign, arkitektur eller liknende og forklar hvordan mønsteret er bygd opp.

## C PROSESSLOGG

Prosessloggen skal beskrive hvordan klassen har arbeidet både med oppgavedel A og B.