

På bøljan blå (S M U V)

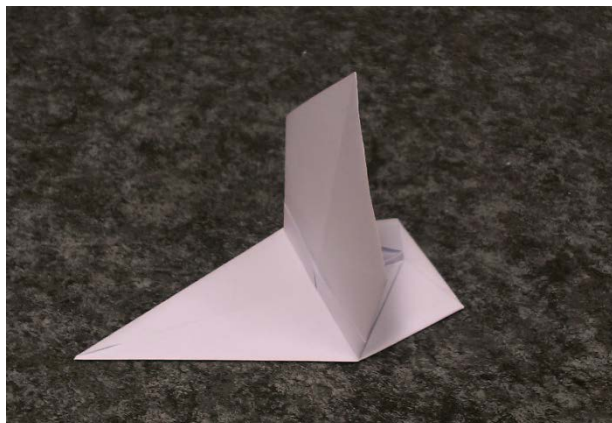
I denne aktiviteten bretter elevene en enkel papirbåt som brukes som utgangspunkt i ulike oppgaver.

Tema

Geometri og måling

Utstyr

- Skriveredskaper (blyant og papir)
- Et bord hvor båtene kan "seile"
- Elektrikertape eller liknende til å lage startlinje
- Kvadrater laget av A4 ark eller A5 ark
- Papirark, A4, A5 eller A6
- Fargeblyanter
- Måleutstyr for lengde, som cuisenairestaver, centikuber, linjal eller andre egnede måleredskaper
- Trekantlinjal for tegning av kvadrat
- Eventuelt: gradskive for måling av vinkler



Organisering og forberedelse

Første post er å brette en enkel papirbåt, eventuelt aller først å lage kvadratet båten skal lages av.

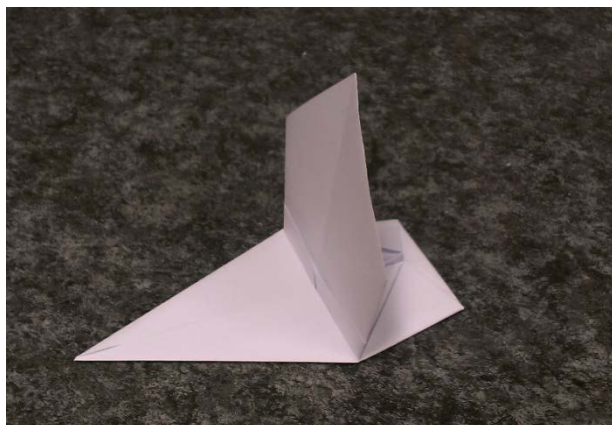
Rækkefølgen deretter er ikke så viktig, men det er en fordel om elevene som skal måle hvor langt båtene går, har vært gjennom oppgaven med lengden på båtene slik at de har to båter i ulike størrelser.

Elevene kan enten jobbe hver for seg eller parvis, men alle elevene bør få brette hver sin båt.

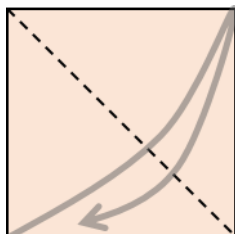
Brett en enkel papirbåt

Du trenger

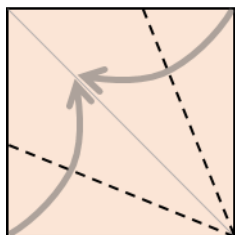
Et kvadrat



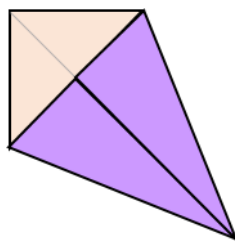
Slik gjør du



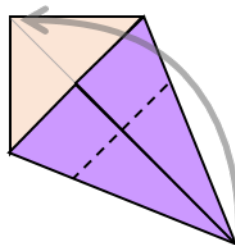
Brett kvadratet dobbelt langs en av diagonalene. Brett ut igjen. Hvis du har laget kvadratet for hånd ved å brette et rektangel, bruker du samme brett som du alt har laget.



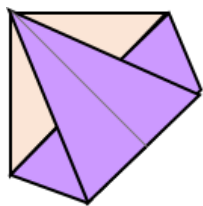
Brett to av kantene inn mot den første bretten slik at du får en drageform.



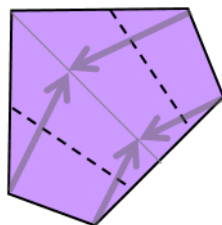
I geometri er en drage en firkant hvor to og to kanter er like lange, og hvor kantene som er like lange ligger inntil samme hjørne.



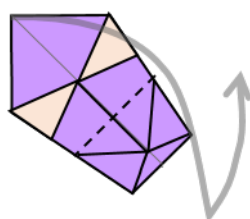
Brett det spisse hjørnet på dragen opp til det rettvinklede hjørnet.



Vend slik at undersiden kommer opp.



Brett inn kantene som vist på figuren. Kantene skal ligge inntil midtlinja (som er det samme som den aller første bretten).



Brett det rettvinklede hjørnet over, langs den stiplede linja. Så retter du det opp slik at står rett opp som et seil.

Hvis du har brettet rett, har du nå en båt.

