

Terningspillet først til 50

Kompetansemål etter 2. trinn

Eleven skal kunne telje til 100, dele opp og byggje mengder opp til 10, setje saman og dele opp tiargrupper opp til 100 og dele tosifra tal i tiarar og einarar

Læringsmål:

øve på hoderegning i addisjon og subtraksjon

Utstyr:

Dere trenger en terning 1-6
Papir og blyant

Gjennomføring av spillet:

En spiller begynner og triller en terning inntil han/hun velger å stoppe eller triller en ener. Summen av kastene legges sammen og noteres. Trilles en ener, strykes rundens poeng. Deretter går turen videre til neste. Den som først runder 50 poeng, vinner. Her gjelder det å stoppe i tide.

Eksempel:

Spiller 1 slår terningen 5 ganger og velger og stoppe, uten å ha fått en ener. Denne spilleren noterer ned summen han fikk.

Spiller 2 slår terningen en, to og på det tredje kaste får han en ener. Da mister han det han hadde fra de to første kastene, og får ikke notere ned noe. Så er det spiller 1 igjen, og den begynner å teller fra den summen han noterte ned og slår igjen terningen så mange ganger han tør. Får han en ener før han stopper blir han stående med summen han hadde fra før. Så er det spiller 2 sin tur.

Førstemann som kommer til 50 har vunnet.

For å øve på subtraksjon starter en med 50 og jobber på samme måten som over, og den som kommer først til null har vunnet.

Forenkling

Velg mindre tall, f.eks først til 20,30 og 40

Utfordring

Først til 100