



Terningspillet først til 100

Kompetansemål etter 4. trinn

gjøre overslag over og finne tal ved hjelp av hovudrekning, teljemateriell og skriftlege notat, gjennomføre overslagsrekning og vurdere svar

Læringsmål:

øve på hoderegning i addisjon og subtraksjon

Utstyr:

Dere trenger en terning 1-6

Papir og blyant

Gjennomføring av spillet:

En spiller begynner og triller en terning inntil han/hun velger å stoppe eller triller en ener. Summen av kastene legges sammen og noteres. Trilles en ener, strykes rundens poeng. Deretter går turen videre til neste. Den som først runder 50 poeng, vinner. Her gjelder det å stoppe i tide.

Eksempel:

Spiller 1 slår terningen 5 ganger og velger og stoppe, uten å ha fått en ener. Denne spilleren noterer ned summen han fikk.

Spiller 2 slår terningen en, to og på det tredje kaste får han en ener. Da mister han det han hadde fra de to første kastene, og får ikke notere ned noe. Så er det spiller 1 igjen, og den begynner å teller fra den summen han noterte ned og slår igjen terningen så mange ganger han tør. Får han en ener før han stopper blir han stående med summen han hadde fra før. Så er det spiller 2 sin tur.

Førstemann som kommer til 100 har vunnet.

Variasjon

For å øve på subtraksjon starter en med 100 og jobber på samme måten som over, og den som kommer først til null har vunnet.