

Snu tre

(Ide fra Matematikkdagshefte 2009)

Kompetansemål etter 2. trinn

Eleven kan telje til 100, dele opp og byggje mengder opp til 10, setje saman og dele opp tiargrupper opp til 100 og dele tosifra tal i tiarar og einarar

Kompetansemål etter 4. trinn

Eleven kan utvikle, bruke og samtale om ulike reknemetodar for addisjon og subtraksjon av fleirsifra tal både i hovudet og på papiret

Læringsmål:

Øve hoderegning

Finne summen av to kort

Utstyr:

Kortene 2 til 10, for mer utfordring, så bruk hele kortstokken uten joker

2 terninger 1-6 hvis du bruker kortene 2-10

2 terninger 1-12 hvis du bruker hele kortstokken



Gjennomføring av spillet:

Tre på rad – for 2 spillere (eller lag).

Legg ut de 9 kortene med tallene opp, tilfeldig plassert i 3·3 ruter.

Kast med to terninger og snu kortet som viser summen.

Den som snur tredje kortet i rekka, vinner.

